

## Pfälzer Berglauf-Pokal 2018: Reglement

- In die Wertung kommen die besten 4 Ergebnisse aus maximal 7 Bergläufen. Aus 4 Läufen ist insgesamt mindestens ein Punkt erforderlich.
- Wer nicht für seinen Stammverein, sondern für die Mannschaft einer Laufgemeinschaft startet, wird auch in der Einzelwertung nur mit den Ergebnissen gewertet, die er mit dieser LG erzielt. Ein Start für verschiedene LGs/Vereine ist nicht zulässig.
- Alle Teilnehmer an den genannten Läufen kommen automatisch in die Wertung.
- Die Wertung erfolgt nach Punkten, die für jeden Lauf wie folgt errechnet werden:  
 $P = 550 - 250 t/t_s$  ( $t$  = Laufzeit;  $t_s$  = Siegerzeit). Sieger: 300 Punkte  
Nähere Informationen hierzu im Internet unter [www.pfaelzer-berglaufpokal.de](http://www.pfaelzer-berglaufpokal.de).
- Klasseneinteilung: 5er-Rhythmus nach DLO bis M/W80, Jugend U16 und U20.
- Mannschaftswertungen für Frauen und Männer (ohne AK): 4 Wertungen aus 7 Läufen durch Punkteaddition der jeweils 3 Schnellsten eines Vereins oder einer Laufgemeinschaft.
- Siegerehrung beim letzten Lauf für die insgesamt 3 Erstplatzierten bei Frauen und Männern sowie für die 3 Erstplatzierten in den einzelnen Altersklassen und der Mannschaften.
- Alle Teilnehmer mit mindestens 6 Läufen erhalten ein T-Shirt. Wer an allen 7 Läufen teilgenommen hat, bekommt zusätzlich einen Sachpreis.
- Ergebnislisten beim letzten Lauf und im Internet. Zwischenergebnisse ab dem 3. Lauf im Internet unter [www.pfaelzer-berglaufpokal.de](http://www.pfaelzer-berglaufpokal.de).

Auskünfte:

Henning Schneehage, Tel.: 06353/2960, E-Mail: [henning.schneehage@t-online.de](mailto:henning.schneehage@t-online.de)

Rainer Lang, Tel.: 06383/7266, E-Mail: [rlang.glm@web.de](mailto:rlang.glm@web.de)

***Alle Informationen rund um den Pfälzer Berglauf-Pokal im Internet unter:  
[www.pfaelzer-berglaufpokal.de](http://www.pfaelzer-berglaufpokal.de)***

**Bitte beachten: Pfalzmeisterschaften im Berglauf (am 20.10.2018 im Rahmen des Bad Dürkheimer Berglaufs) inklusive Senioren- und Jugend U18 und U20**